



Описание выходной строки в протоколе UDP

Обмен осуществляется в протоколе UDP.

Пульт отсылает в монитор (на запрограммированные при подготовке пульта IP адрес и порт) принимаемые из эфира сообщения. Монитор обязан с того же IP адреса и порта послать обратно в пульт подтверждение приема, по которому сообщение будет удалено из буфера пульта.

Пульт ожидает подтверждений по тому же IP и порту, с которых отсылает сообщения.

Если в течение тайм-аута (задается при подготовке) пульт не получает подтверждения, он повторяет отсылку пакета. Если в течении 30 сек. новых сообщений из эфира не принято, передается фиктивное сообщение Keep Alive, не требующее подтверждения.

Формат пакета от пульта к монитору:

```
+-----+-----+-----+
| 2 байта | 1 байт | N байт |
+-----+-----+-----+
| Packet | Monitor| Data   |
| ID    | ID    |      |
+-----+-----+-----+
```

Packet ID - идентификационный номер пакета, в диапазоне 0...0xFFFF, инкрементируется при посылке каждого нового сообщения. Повторы сообщений идут со старым идентификатором. Информационные сообщения (требующие подтверждения) имеют номера в диапазоне 1...0xFFFF, сообщение

Keep Alive имеет Packet ID = 0 и не требует подтверждения.

Monitor ID - номер пульта. Присваивается при подготовке пульта к работе.

Data - поле данных, структура идентична структуре пакета, передающегося по RS232, с единственным отличием - отсутствуют

завершающие символы перевода строки.

Формат подтверждения приема пакета (от монитра к пульту):

```
+-----+  
| 2 байта |  
+-----+  
| Packet |  
| ID |  
+-----+
```

Packet ID - идентификационный номер пакета, на который дается подтверждение.

Подтверждение не высылается для пакетов Keep Alive (Packet ID =0).

Подтверждение должно высылаться для всех пакетов, поле Data которых имеет правильный формат (начинается с ASCII "AA" и совпадает контрольная сумма), даже в том случае если поле "Тип пакета" данных указывает неподдерживаемый данным монитором тип сообщений.